

Klausurthemen

- Einführung
 - Allgemeine Unterschiede zwischen RDBMS und NoSQL (die behandelten Arten)
 - Partitionierung und Replikation: Bedeutung, Vorteile, Arten (Hash vs Range und Multi-Master vs Master-Slave)
 - Verfügbarkeit und Konsistenz, Sitzungsgarantien, Verfügbarkeit und ACID
- Graphdatenbanken
 - Property Graph Modell
 - Indexfreie Adjazenz
 - Anfragen in Cypher (Lesen, nicht schreiben)
 - Neo4j Cluster
 - Raft Protokoll
- Key-Value Stores
 - Redis: Komplexe Datenstrukturen
 - Redis: Speichermanagement
 - Redis Cluster
 - Consistent Hashing
 - Read-/Write-Quoren
 - Vektoruhren
 - Riak: Konfliktlösung
- Dokumentenbasierte Datenbanken
 - Unterschied zwischen normalisiertem und denormalisiertem Design
 - Anfragen in Mongo (Lesen, nicht schreiben; Übersetzung in SQL)
 - CouchDB: Speicherstruktur
 - CouchDB: Konfliktlösung
- Wide Column Stores
 - Speicherstruktur (SSTables)
 - Cassandra Query Language