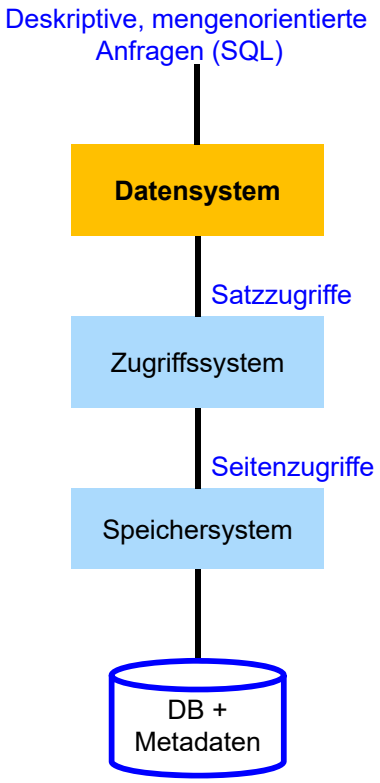
7. Anfrageoptimierung

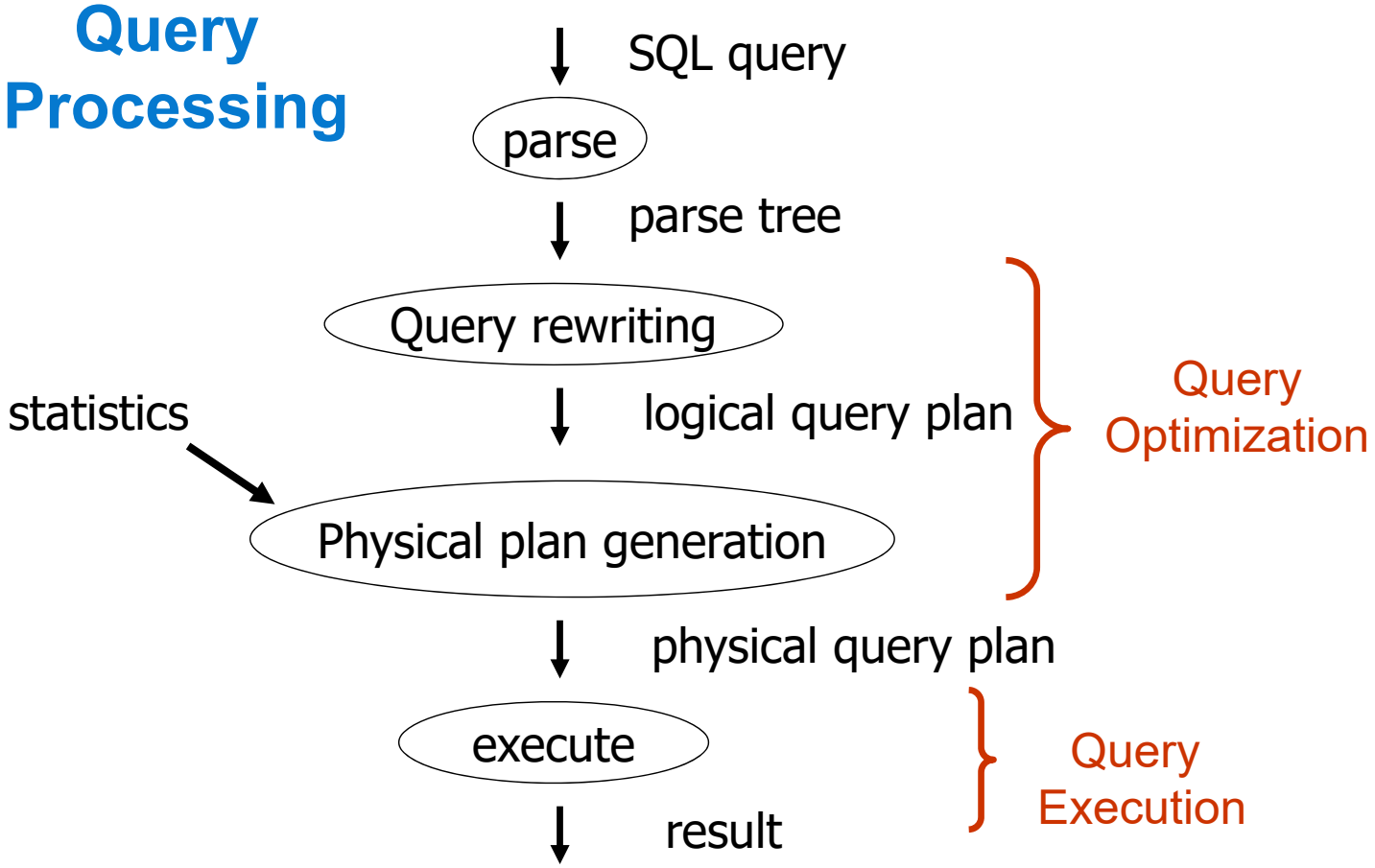
- Vorgehensweise
- Anfragedarstellung
- logische Optimierung / Anfragetransformation
- physische Optimierung
  - Erstellung alternativer Ausführungspläne
  - Auswahl eines kostengünstigen Plans
- Kostenbewertung
- Explain



Anfrageoptimierung

- zentrales Problem
  - Umsetzung deskriptiver Anfragen in eine zeitoptimale Folge interner DBS-Operationen
  - Effizienz ist Aufgabe des DBMS, nicht des Programmierers
- hohe Komplexität wegen großer Mächtigkeit von Sprachen wie SQL
  - mengenorientierte Operationen auf 1 oder mehreren Tabellen, inkl. Joins
  - Prädikate wie EXISTS, LIKE u. a.
  - geschachtelte Anfragen beliebiger Tiefe (unabhängig oder korreliert)
  - Operationen auf Views
  - Built-in- und Sortier-Funktionen auf Partitionen der Satzmenge
  - mengenorientierte Änderungsoperationen
  - Überwachung von Integritätsbedingungen
- oft extreme Kostenunterschiede zwischen funktional äquivalenten Zugriffsplänen
  - mit / ohne Indexnutzung
  - unterschiedliche Verfahren für Join, Sortierung, ...
  - unterschiedliche Reihenfolge (z.B. Selektion vor Join)

Query Processing



Übersetzung von DB-Anweisungen

Deklarative Anfrage (Query)

Syntaxanalyse (Parsing)
Semantische Analyse
View-Auflösung
Constraint-Checks

Algebraischer Ausdruck

Anfragetransformation (log. Optimierung)
- Standardisierung
- Vereinfachung
- Restrukturierung (algebraische Optimierung)

Optimierter algebraischer Ausdruck

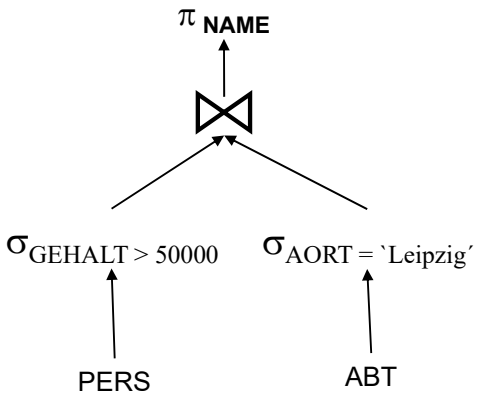
Physische Optimierung
- Berücksichtigung von Zugriffspfaden, ...
- Kostenbewertung

Ausführungsplan (Query Evaluation Plan, QEP)

Code-Generierung

Anfragedarstellung

- Darstellung der Auswertungsstrategie durch Operatorgraph
  - Blätter: Eingaberelationen
  - Knoten: Operatoren (z. B. der Relationenalgebra)
  - Kanten beschreiben operator-kontrollierten Datenfluss
  - Verfeinerung um innere Operatoren möglich



Anfragetransformation

- Ziele der Anfragetransformation (algebraische bzw. logische Optimierung)
  - standardisierte Ausgangsdarstellung
  - Elimination der Redundanz
  - Verbesserung der Auswertbarkeit
- Standardisierung von Prädikaten
  - z.B. konjunktive Normalform: $(A_{11}$ OR ... OR $A_{1n})$ AND ... AND $(A_{m1}$ OR ... OR $A_{mn})$
  - A_{ij} entweder $A_i \ \theta$ const. oder $A_i \ \theta \ A_j$
- Elimination der Redundanz / Vereinfachung
  - Behandlung/Eliminierung gemeinsamer Teilausdrücke

    $(A_1 = a_{11}$ OR $A_1 = a_{12})$ AND $(A_1 = a_{12}$ OR $A_1 = a_{11})$

  - Ausdrücke, die an "leere Relationen" gebunden sind, können vereinfacht werden
  - Konstanten-Propagierung: A op B AND B = const.
  - nicht-erfüllbare Ausdrücke, z.B.: $A \geq B$ AND $B > C$ AND $C \geq A$

Anfragetransformation (2)

- Verbesserung der Auswertbarkeit durch Query-Restrukturierung (query rewrite)
  - Nutzung von Äquivalenzbeziehungen für relationale Operatoren

$\sigma_{P1}(\sigma_{P2}(R)) \Leftrightarrow \sigma_{P1 \wedge P2}(R)$

$\pi_A(\pi_{A,B}(R)) \Leftrightarrow \pi_A(R)$

$\sigma_P(\pi_A(R)) \Leftrightarrow \pi_A(\sigma_P(R))$ *falls P nur Attribute aus A umfaßt*

$\sigma_P(\pi_A(R)) \Leftrightarrow \pi_A(\sigma_P(\pi_{A,B}(R)))$ *falls P auch Attribute aus B umfaßt*

$\sigma_{P(R1)}(R1 \bowtie R2) \Leftrightarrow \sigma_{P(R1)}(R1) \bowtie R2$ *P(R1) sei Prädikat auf R1*

$\pi_{A,B}(R1 \bowtie R2) \Leftrightarrow \pi_A(R1) \bowtie \pi_B(R2)$ *A /B seien Attributmengen aus R1/R2*

$\sigma_P(R1 \cup R2) \Leftrightarrow \sigma_P(R1) \cup \sigma_P(R2)$ *inkl. Join-Attribut*

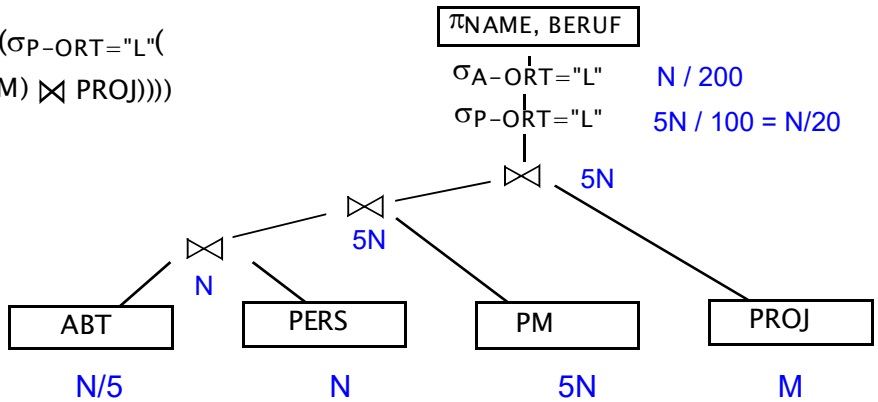
$\pi_A(R1 \cup R2) \Leftrightarrow \pi_A(R1) \cup \pi_A(R2)$

  - Zusammenfassung von Operationsfolgen
  - Minimierung der Größe von Zwischenergebnissen
  - selektive Operationen (σ, π) vor konstruktiven Operationen (⋈ , x , ∪)
- Nutzung von Integritätsbedingungen (semantic query processing)
  - Bsp.: A ist Primärschlüssel: $\pi_A \rightarrow$ keine Duplikateliminierung erforderlich
  - Integritätsbedingungen sind wahr für alle Tupel der betroffenen Relation: Hinzufügen einer Integritätsbedingung zur WHERE-Bedingung verändert den Wahrheitswert nicht
    IB: GEHALT < 100.000
    Query –Prädikat: GEHALT > 100.000

Beispiel zur algebraischen Optimierung

- Relationen:
  - ABT (ANR, BUDGET, A-ORT)
  - PERS (PNR, NAME, BERUF, GEHALT, ALTER, ANR)
  - PROJ (PRONR, BEZEICHNUNG, SUMME, P-ORT)
  - PM (PNR, PRONR, DAUER, ANTEIL)
- Annahmen
  - ABT: N / 5 Tupel, *PERS: N Tupel*, PM: 5 N Tupel, *PROJ: M Tupel*
  - Gleichverteilung der Attributwerte A-ORT: 10 Werte; *P-ORT: 100 Werte*
- Query: Finde Name und Beruf von Angestellten, deren Abteilung in L ist und die in L Projekte durchführen
  - Ausgangslösung für Operatorbaum

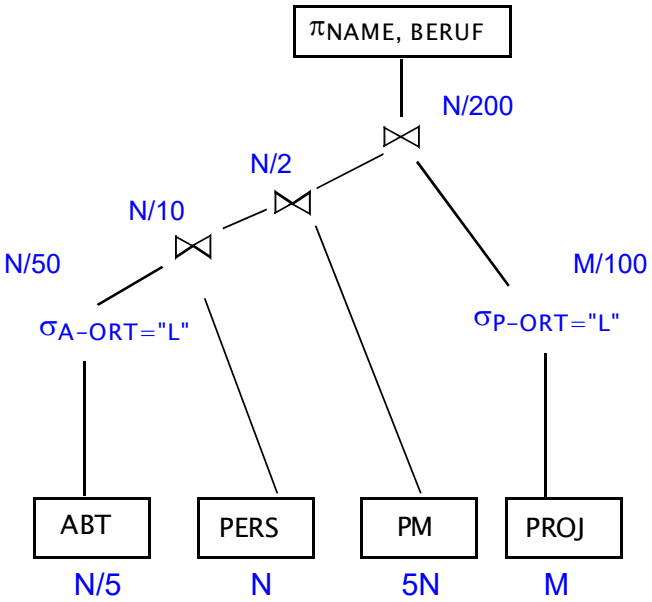
$\pi_{NAME, BERUF}(\sigma_{A\text{-}ORT="L"}(\sigma_{P\text{-}ORT="L"}($
$(((ABT \bowtie PERS) \bowtie PM) \bowtie PROJ))))$



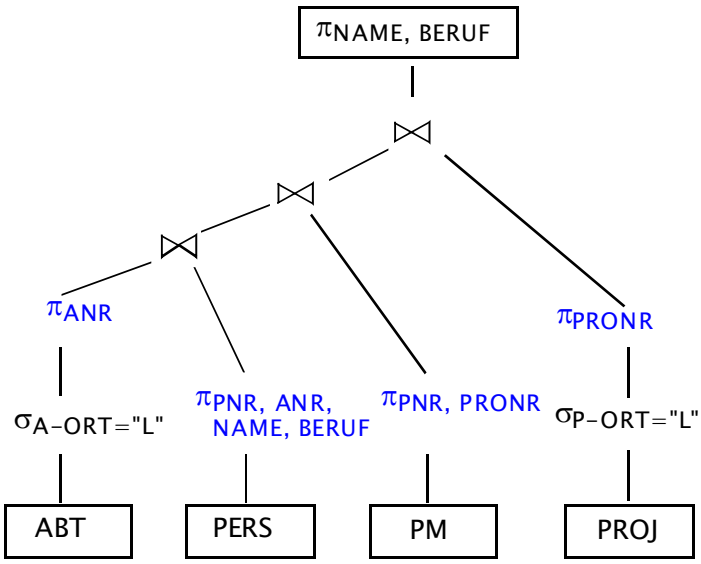
Kardinalitäten

Beispiel (2)

Verschieben der Selektion zu den Blattknoten



Verschieben der Projektion

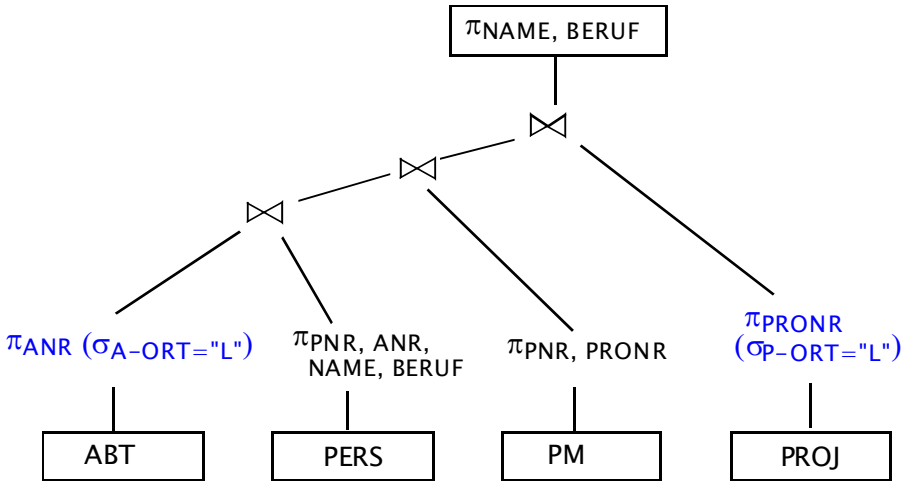


⇒ **Führe Selektion so früh wie möglich aus !**

⇒ **Führe Projektion (ohne Duplikateliminierung) frühzeitig aus**

Beispiel (3)

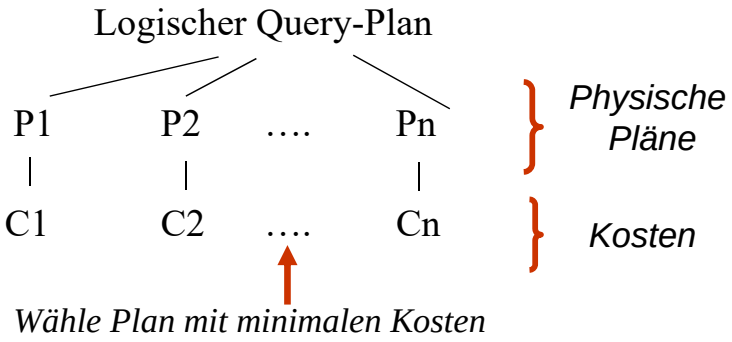
- optimierter Operatorbaum:



⇒ **Verknüpfe Folgen von unären Operationen wie Selektion und Projektion**
(wenn diese tupelweise abgewickelt werden können)

Physische Query-Optimierung

- Eingabe:
  - transformierte Anfrage
  - existierende Speicherungsstrukturen und Zugriffspfade
  - Kostenmodell

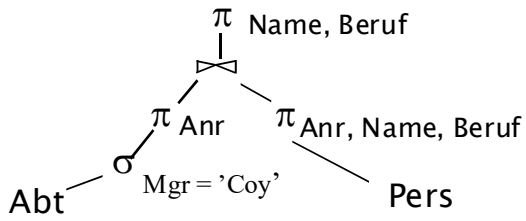


- Ausgabe: optimaler bzw. "guter" Ausführungsplan (Query Evaluation Plan)

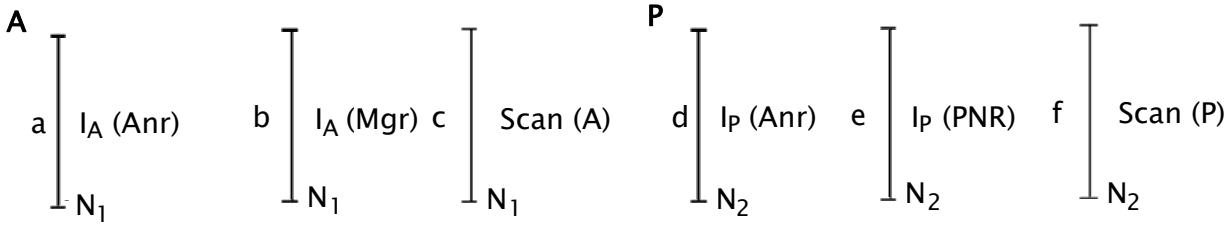
- Vorgehensweise zur Generierung alternativer Pläne:
  1. Generiere alle "vernünftigen" Zugriffspfade für Eingaberelationen
  2. Berücksichtige unterschiedliche Reihenfolgen für Operatoren (z.B. für N-Wege-Join)
  3. Wähle für jeden logischen Operator Implementierungsstrategie unter Berücksichtigung der Zugriffspfade und Speicherungsstrukturen (Clusterung, Sortierreihenfolge etc.)
  4. Wähle den billigsten Zugriffsplan gemäß dem vorgegebenen Kostenmodell aus

Bestimmung von Ausführungsplänen: Beispiel

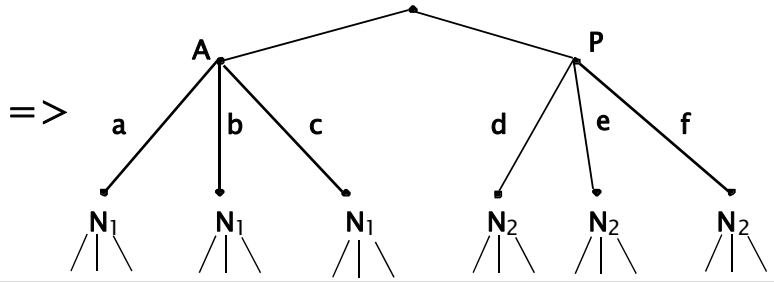
```
SELECT  Name, Beruf
FROM    Pers P, Abt A
WHERE   P.Anr = A.Anr
AND     A.Mgr = 'Coy'
```



mögliche Zugriffspfade (Annahme):



Kosten-ermittlung: C (A.Anr) • • • C (P.Anr) • • •



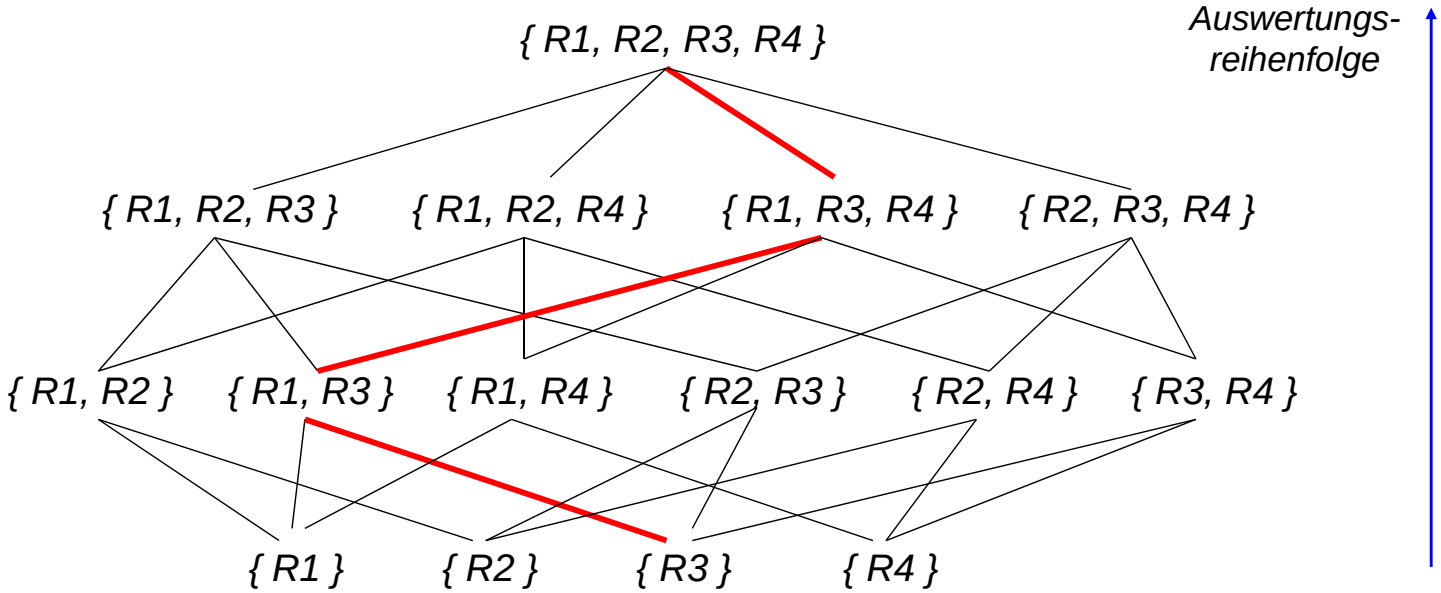
Reduzierung:
Abschneiden von Teilbäumen

Suchstrategien

- voll- bzw. teil-enumerative Auswertung alternativer Pläne
  - verbreiteter Einsatz: „dynamische Programmierung“
  - Pioniereinsatz in System R (Pat Selinger)
  - Annahme jeder Teilplan eines optimalen Plans ist auch optimal
  - Bottom-Up-Vorgehensweise: wähle für jeden Operator/Teilbaum billigsten Ansatz und vervollständige Teillösung iterativ
- zufallsgesteuert
- Reduzierung des Suchraums
  - bestimmte Pfade zur Erstellung von Ausführungsplänen werden nicht mehr verfolgt
  - Nutzung von Heuristiken: z.B. vermeide Berechnung des kartesischen Produkts, nur lineare Join-Ordnungen, etc.

Beispiel Selinger-Algorithmus

Query: $R1 \bowtie R2 \bowtie R3 \bowtie R4$



Berechnung der Zugriffskosten

- Optimizer erstellt Kostenvoranschlag für jeden Zugriffsplan (möglicher Lösungsweg)
- welche Kosten sind zu berücksichtigen?
  - Berechnungskosten (CPU-Kosten, Pfadlängen)
  - E/A-Kosten (# der physischen Referenzen)
  - Speicherungskosten (temporäre Speicherbelegung im DB-Puffer und auf Externspeichern)
  - im verteilten Fall: Kommunikationskosten (# der Nachrichten, Menge der zu übertragenden Daten)
- gewichtete Kostenformel für zentralen Fall:

  C = #physischer Seitenzugriffe + W * (#Aufrufe des Zugriffssystems)
  - gewichtetes Maß für E/A- und CPU-Auslastung
  - W ist das Verhältnis des Aufwandes für einen ZS-Aufruf zu einem Seitenzugriff
  - kleines W falls E/A-Kosten dominieren („I/O bound“)
  - relativ großes W bei CPU-beschränkten Umgebungen („CPU bound“)

Kostenmodell – statistische Werte

- statistische Größen:

  M_S Anzahl der Datenseiten des Segmentes S
  N_R Anzahl der Tupeln der Relation R (Card(R))
  $T_{R,S}$ Anzahl der Seiten in S mit Tupeln von R
  B_R Blockungsfaktor (Anzahl Tupel pro Seite)
  j_I Anzahl der Attributwerte / Schlüsselwerte im Index I für Attribut A (=Card (π_A(R))
  L_I Anzahl der Blattseiten (B*-Baum) für Index I
  . . .
- Statistiken müssen im Katalog gewartet werden
  - Aktualisierung bei jeder Änderung zu aufwendig (zusätzliche Schreib- und Log-Operationen, Katalog wird zum Sperr-Engpass)
  - Alternative:
    - Initialisierung der statistischen Werte zum Lade- oder Generierungszeitpunkt von Relationen und Indexstrukturen
    - periodische Neubestimmung der Statistiken durch eigenes Kommando/Dienstprogramm

Kostenmodell - Berechnungsgrundlagen

- Optimizer kann jedem Term im Selektionsprädikat auf Basis statistischer Werte Selektivitätsfaktor ($0 \leq SF \leq 1$) zuordnen (erwarteter Anteil an Tupeln, die das Prädikat erfüllen):

  $$\text{Card}(\sigma_p(R)) = SF(p) \cdot \text{Card}(R)$$

- Selektivitätsfaktor SF bei:

$\mathbf{A_i = a_i}$ $\quad SF = \begin{cases} 1/j_i & \text{wenn Index auf } A_i \\ 1/10 & \text{sonst} \end{cases}$

$\mathbf{A_i = A_k}$ $\quad SF = \begin{cases} 1 / \text{Max}(j_i, j_k) & \text{wenn Index auf } A_i, A_k \\ 1 / j_i & \text{wenn Index auf Ai} \\ 1/10 & \text{sonst} \end{cases}$

$\mathbf{A_i \geq a_i}$ $\quad SF = \begin{cases} (\text{high-key} - a_i) / (\text{high-key} - \text{low-key}) & \text{bei linearer Interpolation} \\ 1/3 & \text{sonst} \end{cases}$

$\mathbf{a_i \leq A_i \leq a_k}$ $\quad SF = \begin{cases} (a_k - a_i) / (\text{high-key} - \text{low-key}) & \text{wenn Index auf } A_i \\ 1/4 & \text{sonst} \end{cases}$

$\mathbf{A_i}$ IN (Liste von Werten)

$SF = \begin{cases} r / j_i \text{ bei } r \text{ Werten auf Index} \\ 1/2 & \text{sonst} \end{cases}$

Kostenmodell (2)

- Berechnung von Ausdrücken
  - $SF(p(A) \wedge p(B)) = SF(p(A)) \cdot SF(p(B))$
  - $SF(p(A) \vee p(B)) = SF(p(A)) + SF(p(B)) - SF(p(A)) \cdot SF(p(B))$
  - $SF(\neg p(A)) = 1 - SF(p(A))$
- Join-Selektivitätsfaktor (JSF):

  $$\text{Card}(R \bowtie S) = JSF * \text{Card}(R) * \text{Card}(S)$$

  - bei (verlustfreien) Fremdschlüssel-Joins (N:1):
    - » $\text{Card}(R \bowtie S) = \text{Max}(\text{Card}(R), \text{Card}(S))$

Grundsätzliche Probleme

- Anfrageoptimierung beruht i.a. auf zwei “fatalen” Annahmen
  1. Alle Datenelemente und alle Attributwerte sind gleichverteilt
  2. Suchprädikate in Anfragen sind unabhängig
- beide Annahmen sind jedoch im allgemeinen Fall falsch !
- Beispiel

  (GEHALT ≥ ‘100K’) AND (ALTER BETWEEN 20 AND 30)

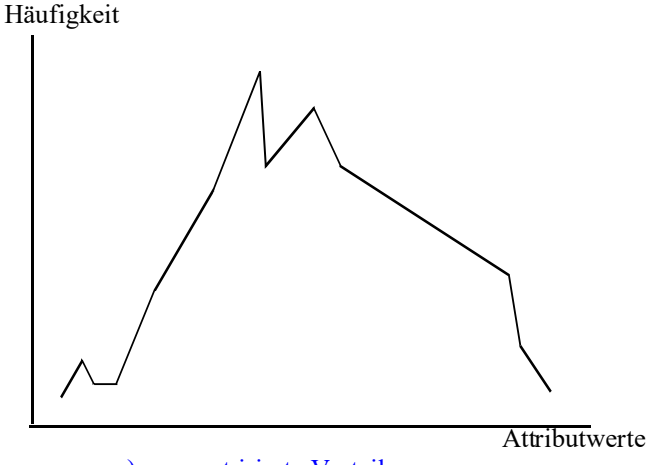
  Bereiche: 10K - 1M 20 - 65

  -> lineare Interpolation, Multiplikation von Wahrscheinlichkeiten

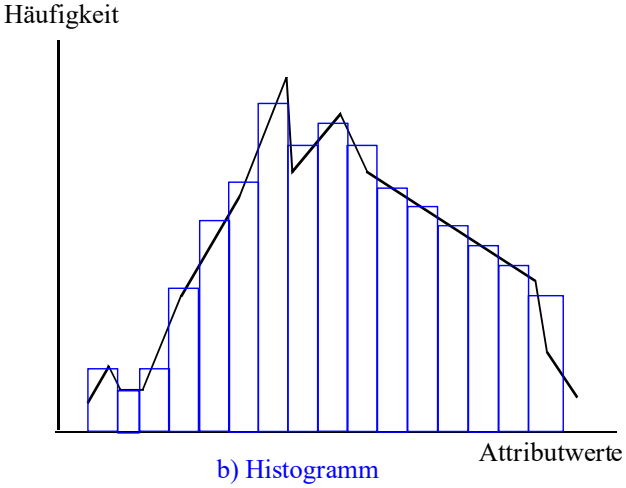
- Lösung: Verbesserung der Statistiken / Heuristiken

Verfeinerte Kostenmodelle

- verbesserte Ansätze zur Schätzung der Verteilung von Attributwerten
  - parametrisierte Verteilungen (z.B. Normalverteilung)
  - Histogramme
  - Stichproben
- Histogramme
  - Unterteilung des Wertebereichs in Intervalle; Häufigkeitszählung pro Intervall
  - äquidistante Intervalle vs. Intervalle mit etwa gleicher Häufigkeit von Werten (Equi-Depth-Histogramme)



a) parametrisierte Verteilung



b) Histogramm

Tuning-Aspekte

- die meisten DBS nutzen mittlerweile kostenbasierten Optimierer
- Erzeugung bzw. Auffrischung der notwendigen Statistiken explizit durch DBA
  - Oracle: **analyze table** PERS **compute statistics for table**;
  - DB2: **runstats on table** ...
- Analyse generierter Auswertungspläne durch EXPLAIN-Anweisung
  - meist auch graphische Darstellung von Auswertungsplänen
- Beispiel für Oracle

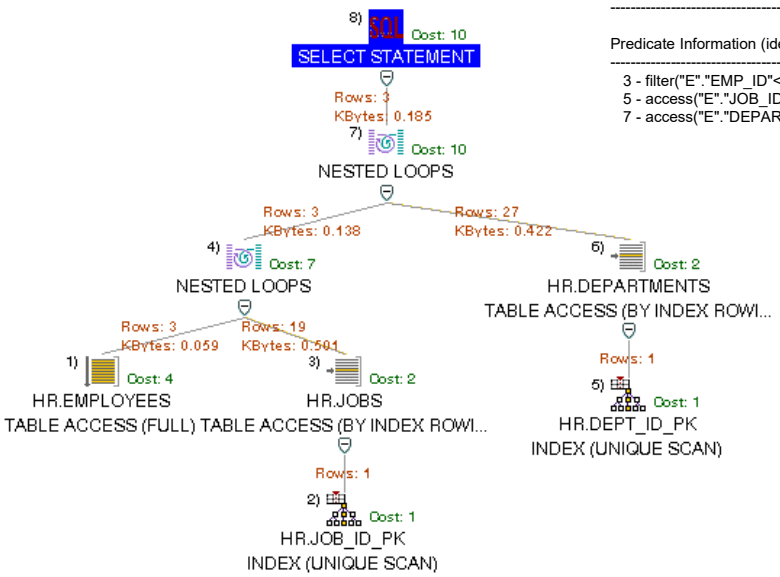
Oracle Explain-Beispiel

```
EXPLAIN PLAN FOR
SELECT e.emp_id, j.job_title,
       e.salary, d.department_name
  FROM employees e, jobs j,
       departments d
  WHERE  e.emloyee_id < 103
    AND e.job_id = j.job_id
    AND e.department_id = d.department_id;
```

→

```
-------------------------------------------------------------------------------------------
| Id  | Operation                     | Name            |Rows|Byte | Cost (%CPU)|
-------------------------------------------------------------------------------------------
|   0 | SELECT STATEMENT              |                 |   3 |  189 |   10  (10)|
|   1 |  NESTED LOOPS                 |                 |   3 |  189 |   10  (10)|
|   2 |   NESTED LOOPS                |                 |   3 |  141 |    7  (15)|
|*  3 |    TABLE ACCESS FULL          | EMPLOYEES       |   3 |   60 |    4  (25)|
|   4 |    TABLE ACCESS BY INDEX ROWID| JOBS            |  19 |  513 |    2  (50)|
|*  5 |     INDEX UNIQUE SCAN         | JOB_ID_PK       |   1 |      |           |
|   6 |   TABLE ACCESS BY INDEX ROWID | DEPARTMENTS     |  27 |  432 |    2  (50)|
|*  7 |    INDEX UNIQUE SCAN          | DEPT_ID_PK      |   1 |      |           |
-------------------------------------------------------------------------------------------

Predicate Information (identified by operation id):
---------------------------------------------------
   3 - filter("E"."EMP_ID"<103)
   5 - access("E"."JOB_ID"="J"."JOB_ID")
   7 - access("E"."DEPARTMENT_ID"="D"."DEPARTMENT_ID")
```



Zusammenfassung

- Anfrageoptimierung: Kernproblem der Übersetzung mengenorientierter DB-Sprachen
  - logische Optimierung / Query Rewrite
  - kostenbasierte physische Optimierung unter Berücksichtigung von Zugriffspfaden und Operatorimplementierungen (Verwendung von Heuristiken)
  - Code-Generierung
- Kostenvoranschläge für Ausführungspläne:
  - CPU-Zeit und E/A-Aufwand
  - Anzahl der Nachrichten und zu übertragende Datenvolumina (im verteilten Fall)
- gute Optimierung erfordert genaue Statistiken
  - "fatale" Annahmen: Gleichverteilung aller Attributwerte, Unabhängigkeit aller Attribute
- EXPLAIN-Funktion zur Erklärung von Ausführungsplänen