

# 1. DB-Anwendungsprogrammierung (Teil 1)

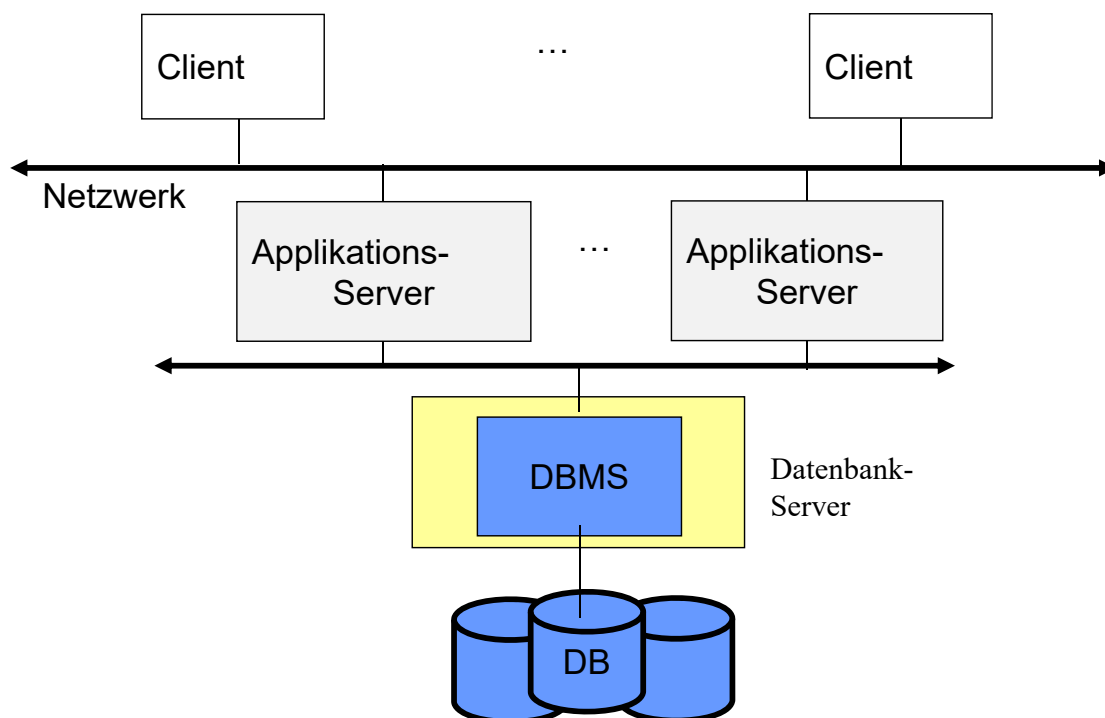
- Einleitung
- Eingebettetes SQL
  - statisches SQL / Cursor-Konzept
  - dynamisches SQL
- Gespeicherte Prozeduren (Stored Procedures)
  - prozedurale Spracherweiterungen von SQL (SQL PSM)
  - SQL-Routinen

## Kap. 2: DB-Anwendungsprogrammierung Teil 2

- JDBC
- SQLJ
- DB-Zugriff mit Skriptsprachen (PHP)
- SQL Injection Problem

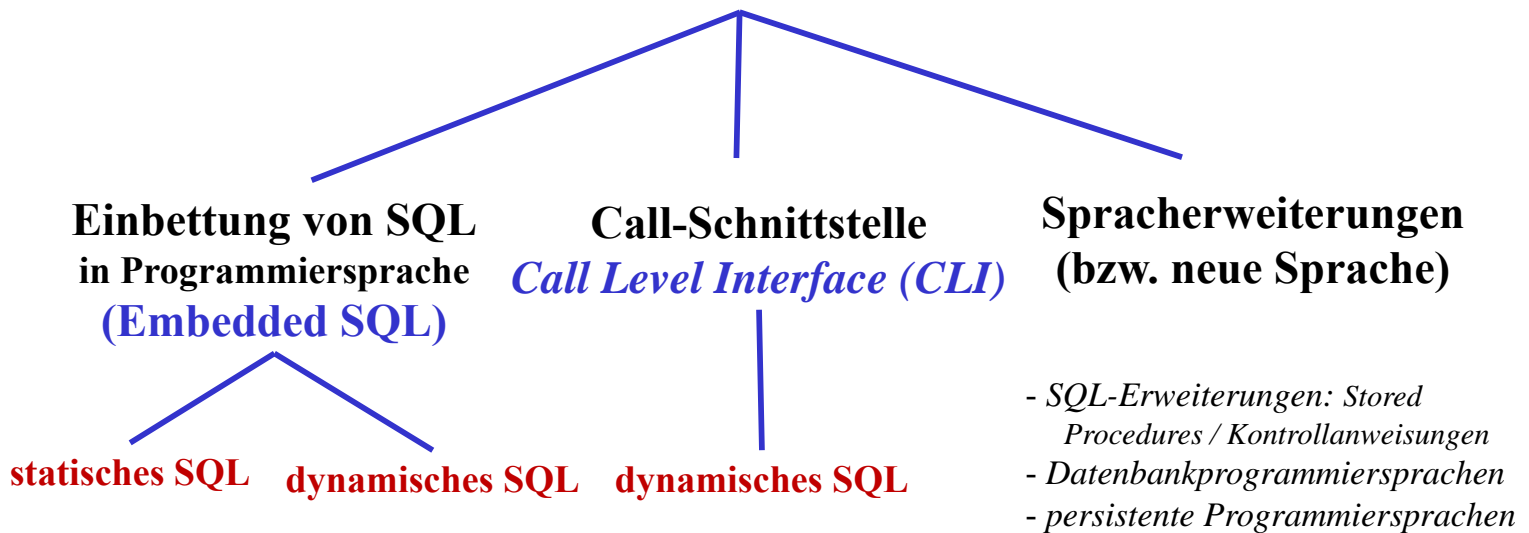


## Typische Datenbankumgebung



# Kopplung Programmiersprache – SQL

- Anwendungen und DBS basieren auf unterschiedlichen Sprachen: allgem. Programmiersprache (C, Java, ...) vs. SQL
  - SQL-Befehle können eingebettet oder über Bibliothek aufgerufen werden (Call-Schnittstelle)

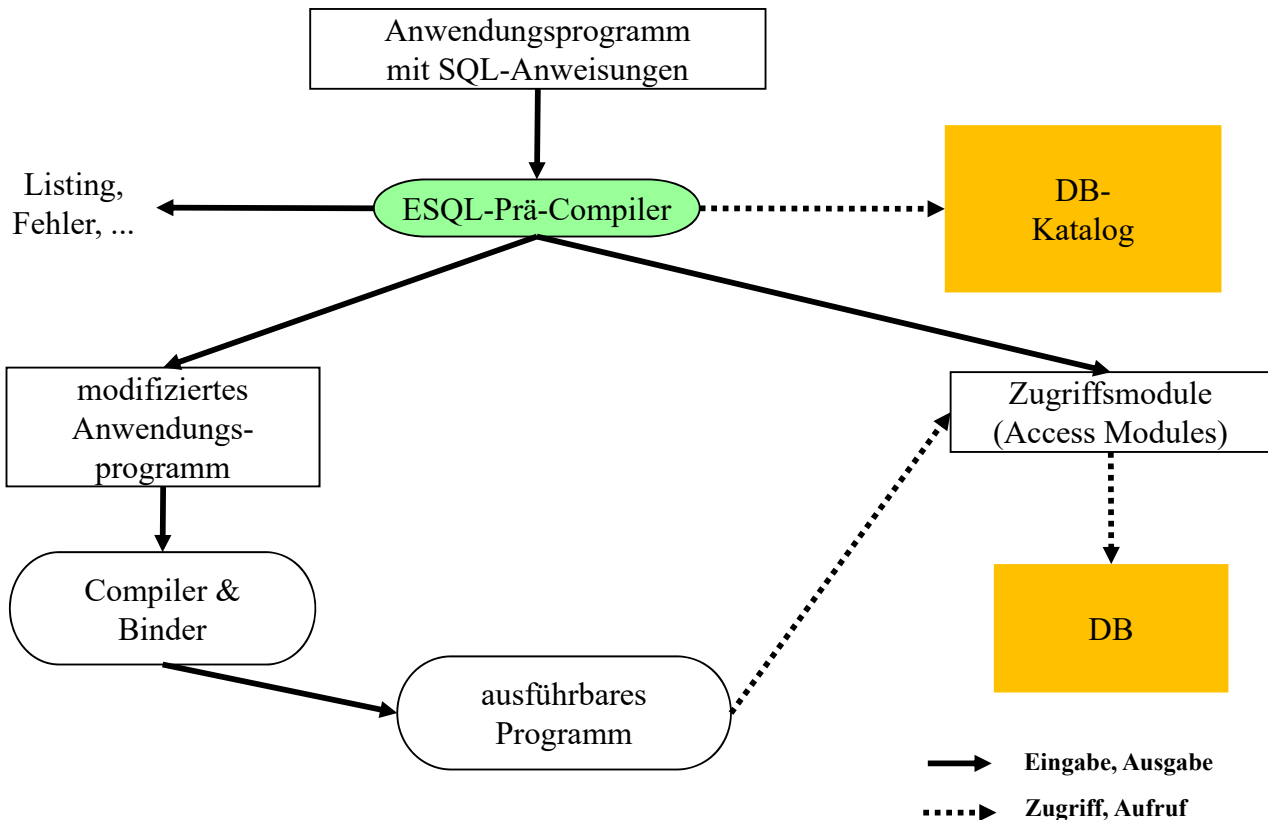


## Kopplung Programmiersprache –SQL (2)

- **Einbettung von SQL (Embedded SQL)**
  - Spracherweiterung um spezielle DB-Befehle (EXEC SQL ... )
  - Vorübersetzer (Prä-Compiler) wandelt DB-Aufrufe in Prozeduraufrufe um
- **Call-Schnittstelle (CLI)**
  - DB-Funktionen werden durch Bibliothek von Prozeduren realisiert
  - Anwendung enthält lediglich Prozeduraufrufe
  - weniger komfortable Programmierung als mit Embedded SQL
- **Statisches SQL:** Anweisungen müssen zur Übersetzungszeit feststehen
  - Optimierung zur Übersetzungszeit ermöglicht hohe Effizienz (Performance)
- **Dynamisches SQL:** Konstruktion von SQL-Anweisungen zur Laufzeit
  - hohe Flexibilität

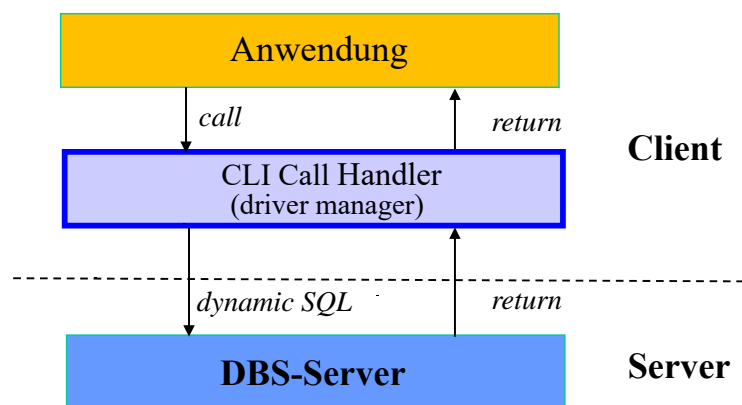


# Verarbeitung von ESQL-Programmen



## Call-Level-Interface

- SQL-Befehle werden über Aufrufe von Prozeduren/Funktionen einer standardisierten Bibliothek (API) ausgeführt
- Beispiele: ODBC, JDBC
- Hauptvorteil: keine Präkompilierung von Anwendungen
  - SQL-Anwendungen brauchen nicht im Source-Code bereitgestellt zu werden
  - wichtig zur Realisierung von kommerzieller Anwendungs-Software bzw. Tools
- Unterschiede in der SQL-Programmierung zu eingebettetem SQL
  - CLI impliziert i.a. dynamisches SQL (Optimierung zur Laufzeit)
  - komplexere Programmierung
  - explizite Anweisungen zur Datenabbildung zwischen DBS und Programmvariablen



# Statisches SQL: Beispiel für C

```
exec sql include sqlca; /* SQL Communication Area */
main ()
{
exec sql begin declare section;
    char        X[8];
    dec(15,2) GSum;
exec sql end declare section;
exec sql connect to dbname;
exec sql insert into PERS(PNR,PNAME,GEHALT) values (4711,'Ernie', 32000);
exec sql insert into PERS(PNR,PNAME,GEHALT) values (4712,'Bert', 38000);
printf("ANR ? "); scanf(" %s", X);
exec sql select sum (GEHALT) into :GSum from PERS where ANR = :X;
printf("Gehaltssumme: %d\n", GSum)
exec sql commit work;
exec sql disconnect;
}
```

## ■ Anmerkungen

- eingebettete SQL-Anweisungen werden durch "EXEC SQL" eingeleitet und spezielles Symbol (hier ";") beendet, um Compiler Unterscheidung von anderen Anweisungen zu ermöglichen
- Verwendung von AP-Variablen in SQL-Anweisungen verlangt Deklaration innerhalb eines "declare section"-Blocks sowie Angabe des Präfix ":" innerhalb von SQL-Anweisungen
- Werteabbildung mit Typanpassung durch INTO-Klausel bei SELECT
- Kommunikationsbereich SQLCA (Rückgabe von Statusanzeigern u. ä.)



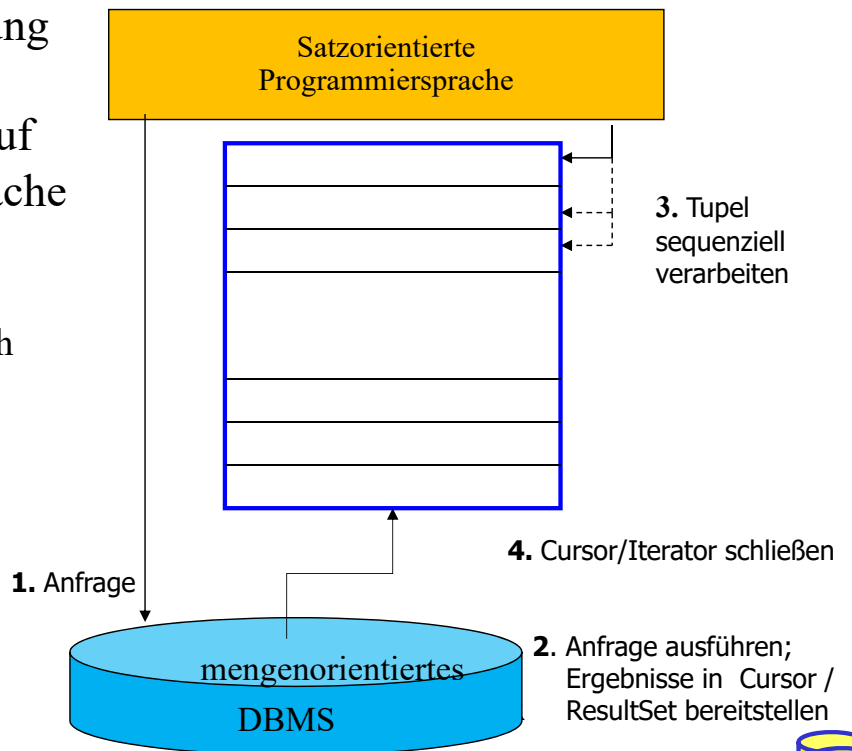
# Transaktionsbeispiel: Debit/Credit

```
void main () {
    exec sql      begin declare section
                    int a /*accountid*/, dec(15,2) b /*balance*/, amount;
    exec sql      end declare section;
    /* read user input */
    scanf (, "%d %d", &a, &amount);
    /* read account balance */
    exec sql      select balance into :b from account
                    where account_id = :a;
    /* add amount (positive for debit, negative for credit) */
    b = b + amount;
    /* write account balance back into database */
    exec sql      update account
                    set balance = :b where account_id = :a;
    exec sql      commit work;
}
```



# Mengenorientierte Anfragen

- Queries mit nur einem Ergebnissatz
  - einfache Übernahme der Ergebnisse in Programmvariable (SELECT attr INTO :var)
- Kernproblem bei SQL-Einbettung in Programmiersprachen: Abbildung von Tupelmengen auf Variablen der Programmiersprache
  - satzweise Bereitstellung und Abarbeitung von DBS-Ergebnismengen erforderlich
  - Nutzung von **Cursor/Iteratoren** bzw. Result-Sets (CLI)



## Cursor-Konzept in Embedded SQL

- Cursor ist ein **Iterator**, der einer Anfrage (Ergebnisrelation) zugeordnet wird und mit dessen Hilfe die Sätze der Ergebnismenge einzeln (one tuple at a time) im Programm bereitgestellt werden
  - kein Cursor erforderlich für Select-Anweisungen, die nur einen Ergebnissatz liefern (SELECT INTO)
- 4 Operationen auf einen Cursor C1
  - **DECLARE** C1 **CURSOR** FOR table-exp (Cursor-Spezifikation)
  - **OPEN** C1 (Query-Ausführung)
  - **FETCH** C1 **INTO** VAR1, VAR2, ..., VARn (Abruf eines Ergebnissatzes)
  - **CLOSE** C1
- Anbindung einer SQL-Anweisung an die Wirtssprachen-Umgebung
  - Übergabe der Werte eines Tupels mit Hilfe der INTO-Klausel bei FETCH  
=> INTO target-commalist (Variablenliste d. Anwendungsprogramms)
  - Anpassung der Datentypen (Konversion)



## Cursor-Konzept (2)

### ■ Beispielprogramm in C (vereinfacht)

```
...
    exec sql begin declare section;
        char X[50];
        char Y[8];
        double G;
    exec sql end declare section;
    exec sql declare C1 cursor for
        select NAME, GEHALT from PERS where ANR = :Y;
    printf("ANR ? "); scanf(" %s", Y);
    exec sql open C1;
    while (sqlcode == ok) {
        exec sql fetch C1 into :X, :G;
        printf("%s\n", X)}
    exec sql close C1;
...
```

- DECLARE C1 ... ordnet der Anfrage einen Cursor C1 zu
- OPEN C1 bindet Werte der Eingabevariablen für Anfrageausführung
- Systemvariable SQLCODE zur Übergabe von Fehlermeldungen (Teil von SQLCA)



## Dynamisches SQL

- dynamisches SQL: Festlegung von SQL-Anweisungen zur Laufzeit  
-> Query-Optimierung i.a. erst zur Laufzeit möglich
- SQL-Anweisungen werden vom Compiler wie Zeichenketten behandelt
  - Deklaration **DECLARE STATEMENT**
  - Anweisungen enthalten **SQL-Parameter (?)** statt Programmvariablen
- 2 Varianten: **Prepare-and-Execute** bzw. **Execute Immediate**

```
exec sql begin declare section;
    char Anweisung[256], X[6];
exec sql end declare section;
exec sql declare SQLanw statement;
```

```
Anweisung = "DELETE FROM PERS WHERE ANR = ? AND ORT = ?"; /*bzw. Einlesen
exec sql prepare SQLanw from :Anweisung;
exec sql execute SQLanw using
scanf(" %s", X);
exec sql execute SQLanw using
```



## Dynamisches SQL (2)

- Variante ohne Vorbereitung: EXECUTE IMMEDIATE
- Beispiel

```
scanf(" %s", Anweisung);  
exec sql execute immediate :Anweisung;
```

- maximale Flexibilität, jedoch potenziell geringe Performance
  - kann für einmalige Query-Ausführung ausreichen



## Beispiel (ChatGPT)

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <sqlca.h>  
  
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;  
int product_id;  
char query[100];  
struct Product {  
    int id;  
    char name[50];  
    float price;  
} product;  
EXEC SQL END DECLARE SECTION;  
  
int main() {  
    /* Verbindung zur Datenbank herstellen */  
    EXEC SQL CONNECT TO database_name;  
  
    /* Benutzereingabe für Produkt-ID */  
    printf("Enter product ID: ");  
    scanf("%d", &product_id);
```

```
    /* Dynamische SQL-Anweisung erstellen und ausführen */  
    sprintf(query, "SELECT ID, Name, Price FROM Products WHERE ID = %d", product_id);  
    EXEC SQL EXECUTE IMMEDIATE :query INTO :product.id, :product.name, :product.price;  
  
    /* Verbindung zur Datenbank trennen */  
    EXEC SQL DISCONNECT database_name;  
  
    /* Ergebnis ausgeben */  
    printf("Product ID: %d, Name: %s, Price: $%.2f\n",  
          product.id, product.name, product.price);  
  
    return 0;  
}
```



## ■ Einleitung

## ■ Eingebettetes SQL

- statisches SQL / Cursor-Konzept
- dynamisches SQL

## ■ Gespeicherte Prozeduren (Stored Procedures)

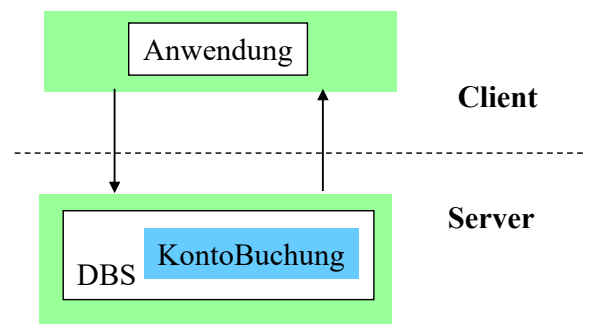
- prozedurale Spracherweiterungen von SQL (SQL PSM)
- SQL-Routinen



## Gespeicherte Prozeduren (Stored Procedures)

### ■ Prozeduren werden durch DBS gespeichert und verwaltet

- benutzerdefinierte Prozeduren oder Systemprozeduren
- Programmierung der Prozeduren in SQL oder allgemeiner Programmiersprache



### ■ Vorteile:

- als gemeinsamer Code für verschiedene Anwendungsprogramme wiederverwendbar
- Anzahl der Zugriffe von Anwendungen auf DB wird reduziert
- höherer Grad der Isolation der Anwendung von DB (Datenunabhängigkeit)

### ■ Nachteile

- mehr Arbeit für DB-Server
- erhöhtes Sicherheitsrisiko für DBS





# Persistente SQL-Module (PSM)

- SQL-Prozeduren erfordern Spracherweiterungen im SQL-Standard
  - u.a. allgemeine Kontrollanweisungen IF, WHILE, etc.
  - herstellerspezifische Festlegungen bereits seit 1987 (Sybase Transact-SQL)
  - PSM: seit SQL:1999 standardisiert
- Routinen: Prozeduren und Funktionen
  - Routinen sind Schema-Objekte (wie Tabellen, Views etc.)
  - geschrieben in SQL (SQL-Routine) oder in externer Programmiersprache (C, Java, ...) -> 2 Sprachen / Typsysteme
- zusätzliche DDL-Anweisungen
  - CREATE PROCEDURE
  - DROP PROCEDURE
  - CREATE FUNCTION
  - DROP FUNCTION



## PSM: SQL-Routinen

- **SQL-Routinen:** in SQL geschriebene Prozeduren/Funktionen
  - Deklarationen lokaler Variablen etc. innerhalb der Routinen
  - Nutzung zusätzlicher Kontrollanweisungen: Zuweisung, IF, FOR etc.
  - Exception Handling (SIGNAL, RESIGNAL)
  - integrierte Programmierumgebung
  - keine Typkonversionen
  - Prozedur- und Funktionsaufrufe können rekursiv sein
- Beispiel

```
CREATE PROCEDURE KontoBuchung
  (IN konto INTEGER, IN betrag DECIMAL (15,2));
BEGIN
  ...
  UPDATE account
  SET balance = balance + betrag
  WHERE account_# = konto;
  ...
END;
```

- Prozeduren werden über **CALL-Anweisung** aufgerufen:

```
exec sql CALL KontoBuchung (:account_#, :amount);
```



# PSM: SQL-Routinen (2)

## ■ Beispiel einer SQL-Funktion:

```
CREATE FUNCTION vermoegen (kunr INTEGER) RETURNS DECIMAL (15,2);  
  
BEGIN  
    DECLARE vm DECIMAL(15,2);  
  
    SELECT sum (balance) INTO vm  
    FROM account  
    WHERE account_owner = kunr;  
  
    RETURN vm;  
  
END;
```

## ■ Aufruf persistenter Funktionen (SQL und externe) in SQL-Anweisungen wie Built-in-Funktionen

```
SELECT *  
FROM kunde  
WHERE vermoegen (KNR) > 100000.00
```



## Prozedurale Spracherweiterungen: Kontrollanweisungen

Compound Statement	BEGIN ... END;
SQL-Variablendeklaration	DECLARE var type;
Zuweisung	SET x = "abc";
If-Anweisung	IF condition THEN ... ELSE ... :
Case-Anweisung	CASE expression WHEN x THEN ... WHEN ... :
While/Loop-Anweisung	WHILE i < 100 LOOP ... END LOOP;
For-Anweisung	FOR result AS ... DO ... END FOR;
Leave-Anweisung	LEAVE ...;
Prozeduraufruf	CALL procedure_x (1, 2, 3);
Return-Anweisung	RETURN x;
Signal/Resignal	SIGNAL division_by_zero;



# PSM Beispiel

```
outer: BEGIN
  DECLARE account INTEGER DEFAULT 0;
  DECLARE balance DECIMAL (15,2);
  DECLARE no_money EXCEPTION FOR SQLSTATE VALUE 'xxxxx';

  SELECT account_#, balance INTO account, balance FROM accounts WHERE ...;
  IF balance < 10.0 THEN SIGNAL no_money;

  BEGIN ATOMIC
    DECLARE cursor1 CURSOR ...;
    DECLARE balance DECIMAL (15,2);
    SET balance = outer.balance - 10.0;
    UPDATE accounts SET balance = balance WHERE account_# = account;
    INSERT INTO account_history VALUES (account, CURRENT_DATE, 'W', balance); ....
  END;

EXCEPTION
  WHEN no_money THEN
    CASE (SELECT account_type FROM accounts WHERE account_# = account)
      WHEN 'VIP' THEN INSERT INTO send_letter ....
      WHEN 'NON-VIP' THEN INSERT INTO blocked_accounts ...)
    ...
END;
```

## Zusammenfassung

- statisches (eingebettetes) SQL
  - hohe Effizienz
  - relativ einfache Programmierung
  - begrenzte Flexibilität (fester Aufbau aller SQL-Befehle)
- Cursor-Konzept zur satzweisen Verarbeitung von Datenmengen
  - Operationen: DECLARE CURSOR, OPEN, FETCH, CLOSE
- Call-Level-Interface (z.B. JDBC)
  - erfordert keinen Präcompiler
  - Verwendung von dynamischem SQL
- Stored Procedures
  - Performance-Gewinn durch reduzierte Häufigkeit von DBS-Aufrufen
  - SQL-Standardisierung: Persistent Storage Modules (PSM)
  - umfassende prozedurale Spracherweiterungen von SQL